

Sokenzan, le Creuset de la défiance



Terrain légendaire

{T} : Ajoutez {R}.

Transfert ? {3}{R}, défaussez-vous du Sokenzan, le Creuset de la défiance : Créez deux jetons de créature 1/1 incolore Esprit. Ils acquièrent la célérité jusqu'à la fin du tour. Cette capacité coûte {1} de moins à activer pour chaque créature légendaire que vous contrôlez.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Sokenzan, le Creuset de la défiance



Terrain légendaire

{T} : Ajoutez {R}.

Transfert ? {3}{R}, défaussez-vous du Sokenzan, le Creuset de la défiance : Créez deux jetons de créature 1/1 incolore Esprit. Ils acquièrent la célérité jusqu'à la fin du tour. Cette capacité coûte {1} de moins à activer pour chaque créature légendaire que vous contrôlez.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Sokenzan, le Creuset de la défiance



Terrain légendaire

{T} : Ajoutez {R}.

Transfert ? {3}{R}, défaussez-vous du Sokenzan, le Creuset de la défiance : Créez deux jetons de créature 1/1 incolore Esprit. Ils acquièrent la célérité jusqu'à la fin du tour. Cette capacité coûte {1} de moins à activer pour chaque créature légendaire que vous contrôlez.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Sokenzan, le Creuset de la défiance



Terrain légendaire

{T} : Ajoutez {R}.

Transfert ? {3}{R}, défaussez-vous du Sokenzan, le Creuset de la défiance : Créez deux jetons de créature 1/1 incolore Esprit. Ils acquièrent la célérité jusqu'à la fin du tour. Cette capacité coûte {1} de moins à activer pour chaque créature légendaire que vous contrôlez.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast