

-Louveteau acharné

{G}



Créature : loup

Quand le Louveteau acharné arrive sur le champ de bataille, vous gagnez 1 point de vie. Quand vous lancez votre prochain sort de créature, cette créature arrive sur le champ de bataille avec un marqueur +1/+1 supplémentaire, un marqueur piétinement et un marqueur vigilance sur elle.

1/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

-Louveteau acharné

{G}



Créature : loup

Quand le Louveteau acharné arrive sur le champ de bataille, vous gagnez 1 point de vie. Quand vous lancez votre prochain sort de créature, cette créature arrive sur le champ de bataille avec un marqueur +1/+1 supplémentaire, un marqueur piétinement et un marqueur vigilance sur elle.

1/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

-Louveteau acharné

{G}



Créature : loup

Quand le Louveteau acharné arrive sur le champ de bataille, vous gagnez 1 point de vie. Quand vous lancez votre prochain sort de créature, cette créature arrive sur le champ de bataille avec un marqueur +1/+1 supplémentaire, un marqueur piétinement et un marqueur vigilance sur elle.

1/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

-Louveteau acharné

{G}



Créature : loup

Quand le Louveteau acharné arrive sur le champ de bataille, vous gagnez 1 point de vie. Quand vous lancez votre prochain sort de créature, cette créature arrive sur le champ de bataille avec un marqueur +1/+1 supplémentaire, un marqueur piétinement et un marqueur vigilance sur elle.

1/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast