

Passer à travers

{R}

Rituel

Les créatures que vous contrôlez acquièrent le piétinement jusqu'à la fin du tour. (Une créature avec le piétinement peut infliger son surplus de blessures de combat au joueur ou au planeswalker qu'elle attaque.) Piochez une carte.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Passer à travers

{R}

Rituel

Les créatures que vous contrôlez acquièrent le piétinement jusqu'à la fin du tour. (Une créature avec le piétinement peut infliger son surplus de blessures de combat au joueur ou au planeswalker qu'elle attaque.) Piochez une carte.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Passer à travers

{R}

Rituel

Les créatures que vous contrôlez acquièrent le piétinement jusqu'à la fin du tour. (Une créature avec le piétinement peut infliger son surplus de blessures de combat au joueur ou au planeswalker qu'elle attaque.) Piochez une carte.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Passer à travers

{R}

Rituel

Les créatures que vous contrôlez acquièrent le piétinement jusqu'à la fin du tour. (Une créature avec le piétinement peut infliger son surplus de blessures de combat au joueur ou au planeswalker qu'elle attaque.) Piochez une carte.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast