

Butin du dragon

{3}



Artefact

À chaque fois qu'un dragon arrive sur le champ de bataille sous votre contrôle, mettez un marqueur « or » sur le Butin du dragon.

{T}, retirez un marqueur « or » du Butin du dragon :

Piochez une carte.

{T} : Ajoutez un mana de la couleur de votre choix.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Butin du dragon

{3}



Artefact

À chaque fois qu'un dragon arrive sur le champ de bataille sous votre contrôle, mettez un marqueur « or » sur le Butin du dragon.

{T}, retirez un marqueur « or » du Butin du dragon :

Piochez une carte.

{T} : Ajoutez un mana de la couleur de votre choix.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Butin du dragon

{3}



Artefact

À chaque fois qu'un dragon arrive sur le champ de bataille sous votre contrôle, mettez un marqueur « or » sur le Butin du dragon.

{T}, retirez un marqueur « or » du Butin du dragon :

Piochez une carte.

{T} : Ajoutez un mana de la couleur de votre choix.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Butin du dragon

{3}



Artefact

À chaque fois qu'un dragon arrive sur le champ de bataille sous votre contrôle, mettez un marqueur « or » sur le Butin du dragon.

{T}, retirez un marqueur « or » du Butin du dragon :

Piochez une carte.

{T} : Ajoutez un mana de la couleur de votre choix.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast