

Traqueuse infatigable

{2}{G}

Créature : humain et éclairéur

À chaque fois qu'un terrain arrive sur le champ de bataille sous votre contrôle, enquêtez.

À chaque fois que vous sacrifiez un indice, mettez un marqueur +1/+1 sur la Traqueuse infatigable.

3/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Traqueuse infatigable

{2}{G}

Créature : humain et éclairéur

À chaque fois qu'un terrain arrive sur le champ de bataille sous votre contrôle, enquêtez.

À chaque fois que vous sacrifiez un indice, mettez un marqueur +1/+1 sur la Traqueuse infatigable.

3/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Traqueuse infatigable

{2}{G}

Créature : humain et éclairéur

À chaque fois qu'un terrain arrive sur le champ de bataille sous votre contrôle, enquêtez.

À chaque fois que vous sacrifiez un indice, mettez un marqueur +1/+1 sur la Traqueuse infatigable.

3/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Traqueuse infatigable

{2}{G}

Créature : humain et éclairéur

À chaque fois qu'un terrain arrive sur le champ de bataille sous votre contrôle, enquêtez.

À chaque fois que vous sacrifiez un indice, mettez un marqueur +1/+1 sur la Traqueuse infatigable.

3/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast