

Maro {2}{G}{G}



Créature : élémental

La force et l'endurance de Maro sont chacune égale au nombre de cartes dans votre main.

\*/\*

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Maro {2}{G}{G}



Créature : élémental

La force et l'endurance de Maro sont chacune égale au nombre de cartes dans votre main.

\*/\*

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Maro {2}{G}{G}



Créature : élémental

La force et l'endurance de Maro sont chacune égale au nombre de cartes dans votre main.

\*/\*

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Maro {2}{G}{G}



Créature : élémental

La force et l'endurance de Maro sont chacune égale au nombre de cartes dans votre main.

\*/\*

Magic the Gathering - Wizards of the Coast