

Zur l'enchanteur

{1}{W}{U}{B}

Créature légendaire : humain et sorcier

Vol

À chaque fois que Post l'enchanteur attaque, vous pouvez chercher dans votre bibliothèque une carte d'enchantement avec une valeur de mana inférieure ou égale à 3, la mettre sur le champ de bataille, puis mélangez.

1/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Zur l'enchanteur

{1}{W}{U}{B}

Créature légendaire : humain et sorcier

Vol

À chaque fois que Post l'enchanteur attaque, vous pouvez chercher dans votre bibliothèque une carte d'enchantement avec une valeur de mana inférieure ou égale à 3, la mettre sur le champ de bataille, puis mélangez.

1/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Zur l'enchanteur

{1}{W}{U}{B}

Créature légendaire : humain et sorcier

Vol

À chaque fois que Post l'enchanteur attaque, vous pouvez chercher dans votre bibliothèque une carte d'enchantement avec une valeur de mana inférieure ou égale à 3, la mettre sur le champ de bataille, puis mélangez.

1/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Zur l'enchanteur

{1}{W}{U}{B}

Créature légendaire : humain et sorcier

Vol

À chaque fois que Post l'enchanteur attaque, vous pouvez chercher dans votre bibliothèque une carte d'enchantement avec une valeur de mana inférieure ou égale à 3, la mettre sur le champ de bataille, puis mélangez.

1/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast