

Tiamat

{2}{W}{U}{B}{R}{G}



Créature légendaire : dragon et dieu

Vol

Quand Tiamat arrive sur le champ de bataille, si vous l'avez lancé, cherchez dans votre bibliothèque jusqu'à cinq cartes de dragon avec chacune des noms différents qui ne sont pas appelées Tiamat, révéléz-les, mettez-les dans votre main, puis mélangez.

7/7

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Tiamat

{2}{W}{U}{B}{R}{G}



Créature légendaire : dragon et dieu

Vol

Quand Tiamat arrive sur le champ de bataille, si vous l'avez lancé, cherchez dans votre bibliothèque jusqu'à cinq cartes de dragon avec chacune des noms différents qui ne sont pas appelées Tiamat, révéléz-les, mettez-les dans votre main, puis mélangez.

7/7

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Tiamat

{2}{W}{U}{B}{R}{G}



Créature légendaire : dragon et dieu

Vol

Quand Tiamat arrive sur le champ de bataille, si vous l'avez lancé, cherchez dans votre bibliothèque jusqu'à cinq cartes de dragon avec chacune des noms différents qui ne sont pas appelées Tiamat, révéléz-les, mettez-les dans votre main, puis mélangez.

7/7

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Tiamat

{2}{W}{U}{B}{R}{G}



Créature légendaire : dragon et dieu

Vol

Quand Tiamat arrive sur le champ de bataille, si vous l'avez lancé, cherchez dans votre bibliothèque jusqu'à cinq cartes de dragon avec chacune des noms différents qui ne sont pas appelées Tiamat, révéléz-les, mettez-les dans votre main, puis mélangez.

7/7

Magic the Gathering - Wizards of the Coast