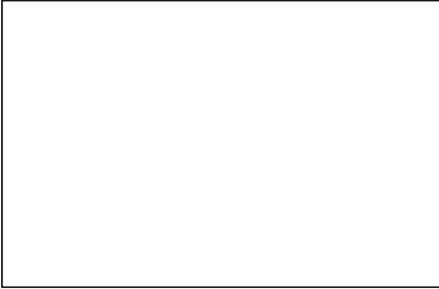


-Okaun, ?il du chaos

{4}{R}



Créature légendaire : cyclope et berserker

Partenaire avec Zndrsplt, ?il de sagesse

Au début du combat pendant votre tour, jouez à pile ou face jusqu'à ce que vous perdiez.

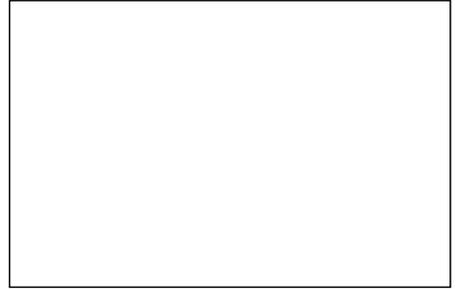
À chaque fois qu'un joueur gagne à pile ou face, doublez la force et l'endurance d'Okaun jusqu'à la fin du tour.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

-Okaun, ?il du chaos

{4}{R}



Créature légendaire : cyclope et berserker

Partenaire avec Zndrsplt, ?il de sagesse

Au début du combat pendant votre tour, jouez à pile ou face jusqu'à ce que vous perdiez.

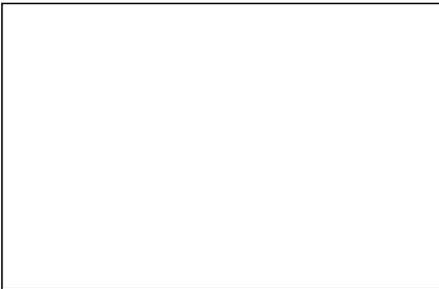
À chaque fois qu'un joueur gagne à pile ou face, doublez la force et l'endurance d'Okaun jusqu'à la fin du tour.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

-Okaun, ?il du chaos

{4}{R}



Créature légendaire : cyclope et berserker

Partenaire avec Zndrsplt, ?il de sagesse

Au début du combat pendant votre tour, jouez à pile ou face jusqu'à ce que vous perdiez.

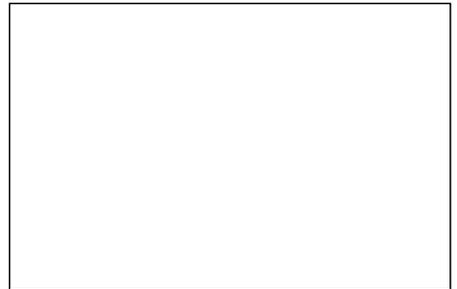
À chaque fois qu'un joueur gagne à pile ou face, doublez la force et l'endurance d'Okaun jusqu'à la fin du tour.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

-Okaun, ?il du chaos

{4}{R}



Créature légendaire : cyclope et berserker

Partenaire avec Zndrsplt, ?il de sagesse

Au début du combat pendant votre tour, jouez à pile ou face jusqu'à ce que vous perdiez.

À chaque fois qu'un joueur gagne à pile ou face, doublez la force et l'endurance d'Okaun jusqu'à la fin du tour.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast