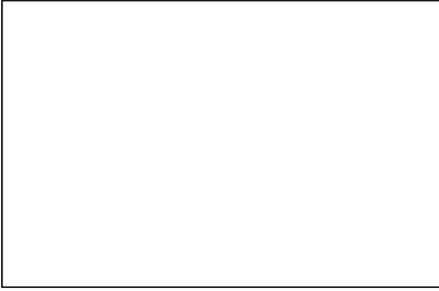


-Zndrsplt, ?il de sagesse

{4}{U}



Créature légendaire : homoncule

Partenaire avec Okaun, ?il du chaos

Au début du combat pendant votre tour, jouez à pile ou face jusqu'à ce que vous perdiez.

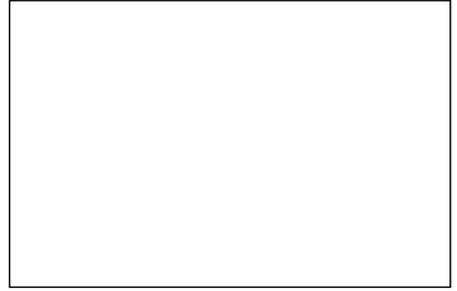
À chaque fois qu'un joueur gagne à pile ou face, piochez une carte.

1/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

-Zndrsplt, ?il de sagesse

{4}{U}



Créature légendaire : homoncule

Partenaire avec Okaun, ?il du chaos

Au début du combat pendant votre tour, jouez à pile ou face jusqu'à ce que vous perdiez.

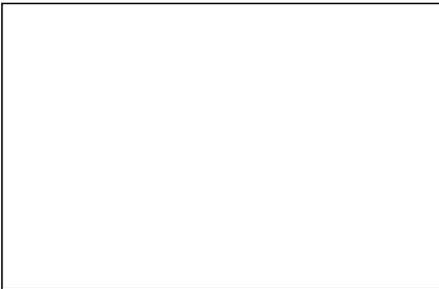
À chaque fois qu'un joueur gagne à pile ou face, piochez une carte.

1/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

-Zndrsplt, ?il de sagesse

{4}{U}



Créature légendaire : homoncule

Partenaire avec Okaun, ?il du chaos

Au début du combat pendant votre tour, jouez à pile ou face jusqu'à ce que vous perdiez.

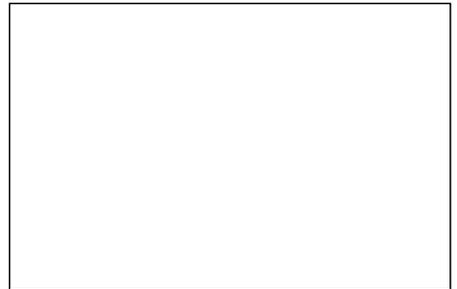
À chaque fois qu'un joueur gagne à pile ou face, piochez une carte.

1/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

-Zndrsplt, ?il de sagesse

{4}{U}



Créature légendaire : homoncule

Partenaire avec Okaun, ?il du chaos

Au début du combat pendant votre tour, jouez à pile ou face jusqu'à ce que vous perdiez.

À chaque fois qu'un joueur gagne à pile ou face, piochez une carte.

1/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast