

~Chef Jim Hopper

{2}{R}{W}

Créature légendaire : humain et soldat

Menace

À chaque fois que Chef Jim Hopper attaque, enquêtez une fois pour chaque créature attaquante non-jeton.

Amis pour la vie (Vous pouvez avoir deux commandant si les deux ont amis pour la vie.)

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

~Chef Jim Hopper

{2}{R}{W}

Créature légendaire : humain et soldat

Menace

À chaque fois que Chef Jim Hopper attaque, enquêtez une fois pour chaque créature attaquante non-jeton.

Amis pour la vie (Vous pouvez avoir deux commandant si les deux ont amis pour la vie.)

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

~Chef Jim Hopper

{2}{R}{W}

Créature légendaire : humain et soldat

Menace

À chaque fois que Chef Jim Hopper attaque, enquêtez une fois pour chaque créature attaquante non-jeton.

Amis pour la vie (Vous pouvez avoir deux commandant si les deux ont amis pour la vie.)

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

~Chef Jim Hopper

{2}{R}{W}

Créature légendaire : humain et soldat

Menace

À chaque fois que Chef Jim Hopper attaque, enquêtez une fois pour chaque créature attaquante non-jeton.

Amis pour la vie (Vous pouvez avoir deux commandant si les deux ont amis pour la vie.)

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast