

Maître-chasseur de Tovolar

{4}{G}{G}

Créature : humain et loup-garou

Quand le Maître-chasseur de Tovolar arrive sur le champ de bataille, créez deux jetons de créature 2/2 verte Loup. Diurne

6/6

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Maître-chasseur de Tovolar

{4}{G}{G}

Créature : humain et loup-garou

Quand le Maître-chasseur de Tovolar arrive sur le champ de bataille, créez deux jetons de créature 2/2 verte Loup. Diurne

6/6

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Maître-chasseur de Tovolar

{4}{G}{G}

Créature : humain et loup-garou

Quand le Maître-chasseur de Tovolar arrive sur le champ de bataille, créez deux jetons de créature 2/2 verte Loup. Diurne

6/6

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Maître-chasseur de Tovolar

{4}{G}{G}

Créature : humain et loup-garou

Quand le Maître-chasseur de Tovolar arrive sur le champ de bataille, créez deux jetons de créature 2/2 verte Loup. Diurne

6/6

Magic the Gathering - Wizards of the Coast