?uf fumant {1}{R}

Créature : dragon et ?uf

Défenseur
À chaque fois que vous lancez un sort d'éphémère ou de rituel, mettez sur l'?uf fumant un nombre de marqueurs « braise » égal à la quantité de mana dépensée pour lancer ce sort. Puis si l'?uf fumant a au moins sept marqueurs « braise » sur lui, retirez-les et transformez l'?uf fumant.

0/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

?uf fumant {1}{R}

Créature : dragon et ?uf

Défenseur
À chaque fois que vous lancez un sort d'éphémère ou de rituel, mettez sur l'?uf fumant un nombre de marqueurs « braise » égal à la quantité de mana dépensée pour lancer ce sort. Puis si l'?uf fumant a au moins sept marqueurs « braise » sur lui, retirez-les et transformez l'?uf fumant.

0/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

?uf fumant {1}{R}

Créature : dragon et ?uf

Défenseur
À chaque fois que vous lancez un sort d'éphémère ou de rituel, mettez sur l'?uf fumant un nombre de marqueurs « braise » égal à la quantité de mana dépensée pour lancer ce sort. Puis si l'?uf fumant a au moins sept marqueurs « braise » sur lui, retirez-les et transformez l'?uf fumant.

0/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

?uf fumant {1}{R}

Créature : dragon et ?uf

Défenseur
À chaque fois que vous lancez un sort d'éphémère ou de rituel, mettez sur l'?uf fumant un nombre de marqueurs « braise » égal à la quantité de mana dépensée pour lancer ce sort. Puis si l'?uf fumant a au moins sept marqueurs « braise » sur lui, retirez-les et transformez l'?uf fumant.

0/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast