

Infiltrateur de la Fête des moissons

{2}{R}



Créature : humain et loup-garou

Piétinement

Diurne (Si un joueur ne lance pas de sort pendant son propre tour, on passe à la nuit au prochain tour.)

3/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Infiltrateur de la Fête des moissons

{2}{R}



Créature : humain et loup-garou

Piétinement

Diurne (Si un joueur ne lance pas de sort pendant son propre tour, on passe à la nuit au prochain tour.)

3/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Infiltrateur de la Fête des moissons

{2}{R}



Créature : humain et loup-garou

Piétinement

Diurne (Si un joueur ne lance pas de sort pendant son propre tour, on passe à la nuit au prochain tour.)

3/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Infiltrateur de la Fête des moissons

{2}{R}



Créature : humain et loup-garou

Piétinement

Diurne (Si un joueur ne lance pas de sort pendant son propre tour, on passe à la nuit au prochain tour.)

3/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast