

Vétérant lunarque

{W}

Créature : humain et clerc

À chaque fois qu'une autre créature arrive sur le champ de bataille sous votre contrôle, vous gagnez 1 point de vie.

Perturbation {1}{W} (Vous pouvez lancer cette carte depuis votre cimetière transformée pour son coût de perturbation.)

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Vétérant lunarque

{W}

Créature : humain et clerc

À chaque fois qu'une autre créature arrive sur le champ de bataille sous votre contrôle, vous gagnez 1 point de vie.

Perturbation {1}{W} (Vous pouvez lancer cette carte depuis votre cimetière transformée pour son coût de perturbation.)

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Vétérant lunarque

{W}

Créature : humain et clerc

À chaque fois qu'une autre créature arrive sur le champ de bataille sous votre contrôle, vous gagnez 1 point de vie.

Perturbation {1}{W} (Vous pouvez lancer cette carte depuis votre cimetière transformée pour son coût de perturbation.)

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Vétérant lunarque

{W}

Créature : humain et clerc

À chaque fois qu'une autre créature arrive sur le champ de bataille sous votre contrôle, vous gagnez 1 point de vie.

Perturbation {1}{W} (Vous pouvez lancer cette carte depuis votre cimetière transformée pour son coût de perturbation.)

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast