

Sentinelle de la Fête des moissons

{1}{G}

Créature : humain et guerrier

Congrégation ? Au début du combat pendant votre tour, si vous contrôlez au moins trois créatures avec des forces différentes, la Sentinelle de la Fête des moissons ne peut pas être bloquée par des créatures de force inférieure ou égale à 2 ce tour-ci.

3/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Sentinelle de la Fête des moissons

{1}{G}

Créature : humain et guerrier

Congrégation ? Au début du combat pendant votre tour, si vous contrôlez au moins trois créatures avec des forces différentes, la Sentinelle de la Fête des moissons ne peut pas être bloquée par des créatures de force inférieure ou égale à 2 ce tour-ci.

3/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Sentinelle de la Fête des moissons

{1}{G}

Créature : humain et guerrier

Congrégation ? Au début du combat pendant votre tour, si vous contrôlez au moins trois créatures avec des forces différentes, la Sentinelle de la Fête des moissons ne peut pas être bloquée par des créatures de force inférieure ou égale à 2 ce tour-ci.

3/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Sentinelle de la Fête des moissons

{1}{G}

Créature : humain et guerrier

Congrégation ? Au début du combat pendant votre tour, si vous contrôlez au moins trois créatures avec des forces différentes, la Sentinelle de la Fête des moissons ne peut pas être bloquée par des créatures de force inférieure ou égale à 2 ce tour-ci.

3/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast