

Ramper hors de la cave

{B}



Rituel

Renvoyez une carte de créature ciblée depuis votre cimetière dans votre main. Ciblez jusqu'à un zombie que vous contrôlez. Mettez un marqueur +1/+1 sur lui.  
Flashback {3}{B} (Vous pouvez lancer cette carte depuis votre cimetière pour son coût de flashback. Exilez-la ensuite.)

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ramper hors de la cave

{B}



Rituel

Renvoyez une carte de créature ciblée depuis votre cimetière dans votre main. Ciblez jusqu'à un zombie que vous contrôlez. Mettez un marqueur +1/+1 sur lui.  
Flashback {3}{B} (Vous pouvez lancer cette carte depuis votre cimetière pour son coût de flashback. Exilez-la ensuite.)

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ramper hors de la cave

{B}



Rituel

Renvoyez une carte de créature ciblée depuis votre cimetière dans votre main. Ciblez jusqu'à un zombie que vous contrôlez. Mettez un marqueur +1/+1 sur lui.  
Flashback {3}{B} (Vous pouvez lancer cette carte depuis votre cimetière pour son coût de flashback. Exilez-la ensuite.)

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ramper hors de la cave

{B}



Rituel

Renvoyez une carte de créature ciblée depuis votre cimetière dans votre main. Ciblez jusqu'à un zombie que vous contrôlez. Mettez un marqueur +1/+1 sur lui.  
Flashback {3}{B} (Vous pouvez lancer cette carte depuis votre cimetière pour son coût de flashback. Exilez-la ensuite.)

Magic the Gathering - Wizards of the Coast