

Épureurs des épaves

{1}{U}

Créature : esprit

Quand les Épureurs des épaves arrivent sur le champ de bataille, piochez une carte, puis défaussez-vous d'une carte.

À chaque fois que vous vous défaussez-vous d'une carte d'esprit ou d'une carte avec la perturbation, mettez un marqueur +1/+1 sur les Épureurs des épaves.

1/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Épureurs des épaves

{1}{U}

Créature : esprit

Quand les Épureurs des épaves arrivent sur le champ de bataille, piochez une carte, puis défaussez-vous d'une carte.

À chaque fois que vous vous défaussez-vous d'une carte d'esprit ou d'une carte avec la perturbation, mettez un marqueur +1/+1 sur les Épureurs des épaves.

1/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Épureurs des épaves

{1}{U}

Créature : esprit

Quand les Épureurs des épaves arrivent sur le champ de bataille, piochez une carte, puis défaussez-vous d'une carte.

À chaque fois que vous vous défaussez-vous d'une carte d'esprit ou d'une carte avec la perturbation, mettez un marqueur +1/+1 sur les Épureurs des épaves.

1/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Épureurs des épaves

{1}{U}

Créature : esprit

Quand les Épureurs des épaves arrivent sur le champ de bataille, piochez une carte, puis défaussez-vous d'une carte.

À chaque fois que vous vous défaussez-vous d'une carte d'esprit ou d'une carte avec la perturbation, mettez un marqueur +1/+1 sur les Épureurs des épaves.

1/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast