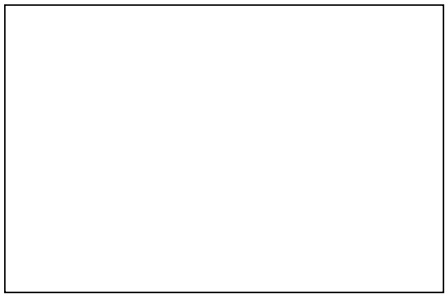
Phénix rayon de soleil {2}{R}{R}



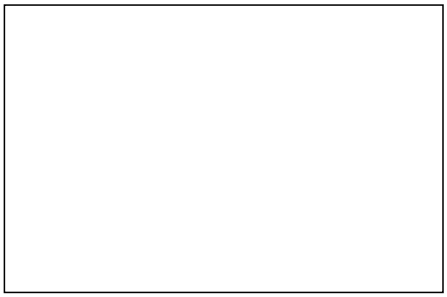
Créature : phénix

Vol
Si ce n'est ni le jour ni la nuit, on passe au jour au moment où le Phénix rayon de soleil arrive sur le champ de bataille. À chaque fois qu'on passe du jour à la nuit ou de la nuit au jour, vous pouvez payer {1}{R}. Si vous faites ainsi, renvoyez le Phénix rayon de soleil sur le champ de bataille, engagé, depuis votre cimetière.

4/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Phénix rayon de soleil {2}{R}{R}



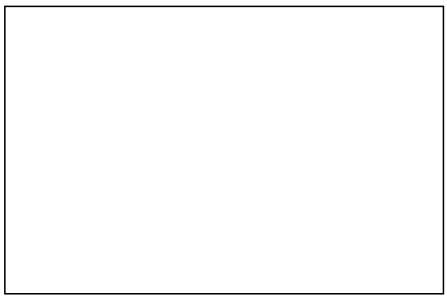
Créature : phénix

Vol
Si ce n'est ni le jour ni la nuit, on passe au jour au moment où le Phénix rayon de soleil arrive sur le champ de bataille. À chaque fois qu'on passe du jour à la nuit ou de la nuit au jour, vous pouvez payer {1}{R}. Si vous faites ainsi, renvoyez le Phénix rayon de soleil sur le champ de bataille, engagé, depuis votre cimetière.

4/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Phénix rayon de soleil {2}{R}{R}



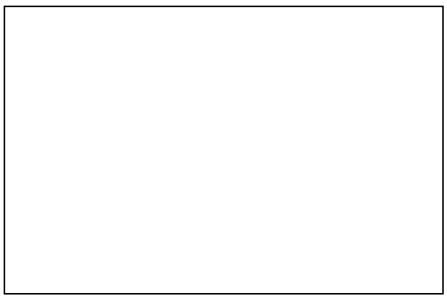
Créature : phénix

Vol
Si ce n'est ni le jour ni la nuit, on passe au jour au moment où le Phénix rayon de soleil arrive sur le champ de bataille. À chaque fois qu'on passe du jour à la nuit ou de la nuit au jour, vous pouvez payer {1}{R}. Si vous faites ainsi, renvoyez le Phénix rayon de soleil sur le champ de bataille, engagé, depuis votre cimetière.

4/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Phénix rayon de soleil {2}{R}{R}



Créature : phénix

Vol
Si ce n'est ni le jour ni la nuit, on passe au jour au moment où le Phénix rayon de soleil arrive sur le champ de bataille. À chaque fois qu'on passe du jour à la nuit ou de la nuit au jour, vous pouvez payer {1}{R}. Si vous faites ainsi, renvoyez le Phénix rayon de soleil sur le champ de bataille, engagé, depuis votre cimetière.

4/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast