

Florian, scion Voldaren

{1}{B}{R}



Créature légendaire : vampire et noble

Initiative

Au début de votre deuxième phase principale, regardez les X cartes du dessus de votre bibliothèque, X étant la quantité totale de points de vie que vos adversaires ont perdus ce tour-ci. Exilez une de ces cartes et mettez le reste au-dessous de votre bibliothèque dans un ordre aléatoire. Vous pouvez jouer la carte exilée ce tour-ci.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Florian, scion Voldaren

{1}{B}{R}



Créature légendaire : vampire et noble

Initiative

Au début de votre deuxième phase principale, regardez les X cartes du dessus de votre bibliothèque, X étant la quantité totale de points de vie que vos adversaires ont perdus ce tour-ci. Exilez une de ces cartes et mettez le reste au-dessous de votre bibliothèque dans un ordre aléatoire. Vous pouvez jouer la carte exilée ce tour-ci.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Florian, scion Voldaren

{1}{B}{R}



Créature légendaire : vampire et noble

Initiative

Au début de votre deuxième phase principale, regardez les X cartes du dessus de votre bibliothèque, X étant la quantité totale de points de vie que vos adversaires ont perdus ce tour-ci. Exilez une de ces cartes et mettez le reste au-dessous de votre bibliothèque dans un ordre aléatoire. Vous pouvez jouer la carte exilée ce tour-ci.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Florian, scion Voldaren

{1}{B}{R}



Créature légendaire : vampire et noble

Initiative

Au début de votre deuxième phase principale, regardez les X cartes du dessus de votre bibliothèque, X étant la quantité totale de points de vie que vos adversaires ont perdus ce tour-ci. Exilez une de ces cartes et mettez le reste au-dessous de votre bibliothèque dans un ordre aléatoire. Vous pouvez jouer la carte exilée ce tour-ci.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast