

Brigande Lamecroc

{3}{R}



Créature : humain et loup-garou

{1}{R} : La Brigande Lamecroc gagne +1/+0 et acquiert l'initiative jusqu'à la fin du tour.

Diurne

3/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Brigande Lamecroc

{3}{R}



Créature : humain et loup-garou

{1}{R} : La Brigande Lamecroc gagne +1/+0 et acquiert l'initiative jusqu'à la fin du tour.

Diurne

3/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Brigande Lamecroc

{3}{R}



Créature : humain et loup-garou

{1}{R} : La Brigande Lamecroc gagne +1/+0 et acquiert l'initiative jusqu'à la fin du tour.

Diurne

3/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Brigande Lamecroc

{3}{R}



Créature : humain et loup-garou

{1}{R} : La Brigande Lamecroc gagne +1/+0 et acquiert l'initiative jusqu'à la fin du tour.

Diurne

3/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast