Intrus du cimetière	{2}{B}			Intrus du cimetière	{2}{B}
Créature : humain et loup-garou			L	Créature : humain et loup-garou	
Parade ? Défaussez-vous d'une carte. À chaque fois que l'Intrus du cimetière arrive sur le ch de bataille ou qu'il attaque, exilez jusqu'à une carte cil depuis un cimetière. Si une carte de créature a été ex de cette manière, chaque adversaire perd 1 point de vous gagnez 1 point de vie. Diurne	blée ilée			Parade ? Défaussez-vous d'une carte. À chaque fois que l'Intrus du cimetière arrive sur le ch de bataille ou qu'il attaque, exilez jusqu'à une carte cit depuis un cimetière. Si une carte de créature a été ex de cette manière, chaque adversaire perd 1 point de v vous gagnez 1 point de vie. Diurne	blée ilée
Magic the Gathering - Wizards of the Coast	3/3			Magic the Gathering - Wizards of the Coast	3/3
mage the deathoning made of the death		,		magic are contently meaned of the count	

′	Intrus du cimetière	{2}{B}
	Créature : humain et loup-garou	
	Parade ? Défaussez-vous d'une carte. À chaque fois que l'Intrus du cimetière arrive sur le c	hamn
	de bataille ou qu'il attaque, exilez jusqu'à une carte	
	depuis un cimetière. Si une carte de créature a été e	exilée
	de cette manière, chaque adversaire perd 1 point de	vie et
	vous gagnez 1 point de vie. Diurne	
		3/3
	Magic the Gathering - Wizards of the Coast	5,5

Intrus du cimetière {2}{B}

Créature : humain et loup-garou

Parade ? Défaussez-vous d'une carte.
À chaque fois que l'Intrus du cimetière arrive sur le champ de bataille ou qu'il attaque, exilez jusqu'à une carte ciblée depuis un cimetière. Si une carte de créature a été exilée de cette manière, chaque adversaire perd 1 point de vie et vous gagnez 1 point de vie.

Diurne

Magic the Gathering - Wizards of the Coast