

Geist du saule {G}



Créature : esprit et sylvin
Piétinement
À chaque fois qu'au moins une carte quitte votre cimetière, mettez un marqueur +1/+1 sur le Geist du saule.
Quand le Geist du saule meurt, vous gagnez un nombre de points de vie égal à sa force.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Geist du saule {G}



Créature : esprit et sylvin
Piétinement
À chaque fois qu'au moins une carte quitte votre cimetière, mettez un marqueur +1/+1 sur le Geist du saule.
Quand le Geist du saule meurt, vous gagnez un nombre de points de vie égal à sa force.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Geist du saule {G}



Créature : esprit et sylvin
Piétinement
À chaque fois qu'au moins une carte quitte votre cimetière, mettez un marqueur +1/+1 sur le Geist du saule.
Quand le Geist du saule meurt, vous gagnez un nombre de points de vie égal à sa force.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Geist du saule {G}



Créature : esprit et sylvin
Piétinement
À chaque fois qu'au moins une carte quitte votre cimetière, mettez un marqueur +1/+1 sur le Geist du saule.
Quand le Geist du saule meurt, vous gagnez un nombre de points de vie égal à sa force.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast