

Peintre aux runes magiques

{2}{R}



Créature : humain et shamane et loup-garou

À chaque fois que vous lancez un sort d'éphémère ou de rituel, la Peintre aux runes magiques gagne +1/+1 jusqu'à la fin du tour.

Diurne (Si un joueur ne lance pas de sort pendant son propre tour, on passe à la nuit au prochain tour.)

2/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Peintre aux runes magiques

{2}{R}



Créature : humain et shamane et loup-garou

À chaque fois que vous lancez un sort d'éphémère ou de rituel, la Peintre aux runes magiques gagne +1/+1 jusqu'à la fin du tour.

Diurne (Si un joueur ne lance pas de sort pendant son propre tour, on passe à la nuit au prochain tour.)

2/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Peintre aux runes magiques

{2}{R}



Créature : humain et shamane et loup-garou

À chaque fois que vous lancez un sort d'éphémère ou de rituel, la Peintre aux runes magiques gagne +1/+1 jusqu'à la fin du tour.

Diurne (Si un joueur ne lance pas de sort pendant son propre tour, on passe à la nuit au prochain tour.)

2/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Peintre aux runes magiques

{2}{R}



Créature : humain et shamane et loup-garou

À chaque fois que vous lancez un sort d'éphémère ou de rituel, la Peintre aux runes magiques gagne +1/+1 jusqu'à la fin du tour.

Diurne (Si un joueur ne lance pas de sort pendant son propre tour, on passe à la nuit au prochain tour.)

2/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast