Chasseuse d'orage imprudente	{2}{R}	Chasseuse d'orage imprudente {2	}{R}
Créature : humain et loup-garou		Créature : humain et loup-garou	
Au début du combat pendant votre tour, une créature que vous contrôlez gagne +1/+0 et acquiert la célérité jusqu'à la fin du tour. Diurne (Si un joueur ne lance pas de sort pendant sor propre tour, on passe à la nuit au prochain tour.)		Au début du combat pendant votre tour, une créature cil que vous contrôlez gagne +1/+0 et acquiert la célérité jusqu'à la fin du tour. Diurne (Si un joueur ne lance pas de sort pendant son propre tour, on passe à la nuit au prochain tour.)	olée
Magic the Gathering - Wizards of the Coast	2/3	Magic the Gathering - Wizards of the Coast	3

_					
	Chasseuse d'orage imprudente	{2}{R}			
	Créature : humain et loup-garou				
	Au début du combat pendant votre tour, une créature ciblée que vous contrôlez gagne +1/+0 et acquiert la célérité jusqu'à la fin du tour.				
	Diurne (Si un joueur ne lance pas de sort pendant so propre tour, on passe à la nuit au prochain tour.)	on			
	Г	2/2			
	Magic the Gathering - Wizards of the Coast	2/3			

Chasseuse d'orage imprudente

Créature : humain et loup-garou

Au début du combat pendant votre tour, une créature ciblée que vous contrôlez gagne +1/+0 et acquiert la célérité jusqu'à la fin du tour.

Diurne (Si un joueur ne lance pas de sort pendant son propre tour, on passe à la nuit au prochain tour.)