

Archiviste dépassé

{2}{U}



Créature : humain et sorcier

Quand l'Archiviste dépassé arrive sur le champ de bataille, piochez une carte, puis défaussez-vous d'une carte.

Perturbation {3}{U} (Vous pouvez lancer cette carte depuis votre cimetière transformée pour son coût de perturbation.)

3/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Archiviste dépassé

{2}{U}



Créature : humain et sorcier

Quand l'Archiviste dépassé arrive sur le champ de bataille, piochez une carte, puis défaussez-vous d'une carte.

Perturbation {3}{U} (Vous pouvez lancer cette carte depuis votre cimetière transformée pour son coût de perturbation.)

3/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Archiviste dépassé

{2}{U}



Créature : humain et sorcier

Quand l'Archiviste dépassé arrive sur le champ de bataille, piochez une carte, puis défaussez-vous d'une carte.

Perturbation {3}{U} (Vous pouvez lancer cette carte depuis votre cimetière transformée pour son coût de perturbation.)

3/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Archiviste dépassé

{2}{U}



Créature : humain et sorcier

Quand l'Archiviste dépassé arrive sur le champ de bataille, piochez une carte, puis défaussez-vous d'une carte.

Perturbation {3}{U} (Vous pouvez lancer cette carte depuis votre cimetière transformée pour son coût de perturbation.)

3/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast