

Masque de Griselbrand

{1}{B}{B}



Artefact légendaire : équipement

La créature équipée a le vol et le lien de vie.

À chaque fois que la créature équipée meurt, vous pouvez payer X points de vie, X étant sa force. Si vous faites ainsi, piochez X cartes.

Équipement {3}

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Masque de Griselbrand

{1}{B}{B}



Artefact légendaire : équipement

La créature équipée a le vol et le lien de vie.

À chaque fois que la créature équipée meurt, vous pouvez payer X points de vie, X étant sa force. Si vous faites ainsi, piochez X cartes.

Équipement {3}

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Masque de Griselbrand

{1}{B}{B}



Artefact légendaire : équipement

La créature équipée a le vol et le lien de vie.

À chaque fois que la créature équipée meurt, vous pouvez payer X points de vie, X étant sa force. Si vous faites ainsi, piochez X cartes.

Équipement {3}

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Masque de Griselbrand

{1}{B}{B}



Artefact légendaire : équipement

La créature équipée a le vol et le lien de vie.

À chaque fois que la créature équipée meurt, vous pouvez payer X points de vie, X étant sa force. Si vous faites ainsi, piochez X cartes.

Équipement {3}

Magic the Gathering - Wizards of the Coast