

Dresseur de chien

{2}{G}

Créature : humain et loup-garou

Piétinement

{3}{G} : Mettez un marqueur +1/+1 sur une créature ciblée.

Diurne (Si un joueur ne lance pas de sort pendant son propre tour, on passe à la nuit au prochain tour.)

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Dresseur de chien

{2}{G}

Créature : humain et loup-garou

Piétinement

{3}{G} : Mettez un marqueur +1/+1 sur une créature ciblée.

Diurne (Si un joueur ne lance pas de sort pendant son propre tour, on passe à la nuit au prochain tour.)

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Dresseur de chien

{2}{G}

Créature : humain et loup-garou

Piétinement

{3}{G} : Mettez un marqueur +1/+1 sur une créature ciblée.

Diurne (Si un joueur ne lance pas de sort pendant son propre tour, on passe à la nuit au prochain tour.)

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Dresseur de chien

{2}{G}

Créature : humain et loup-garou

Piétinement

{3}{G} : Mettez un marqueur +1/+1 sur une créature ciblée.

Diurne (Si un joueur ne lance pas de sort pendant son propre tour, on passe à la nuit au prochain tour.)

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast