

Coupe-bourse caché

{2}{B}

Créature : humain et gremlin

Quand le Coupe-bourse caché arrive sur le champ de bataille, détruisez une créature ciblée que vous ne contrôlez pas qui a subi des blessures ce tour-ci.

Perturbation {4}{B} (Vous pouvez lancer cette carte depuis votre cimetière transformée pour son coût de perturbation.)

2/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Coupe-bourse caché

{2}{B}

Créature : humain et gremlin

Quand le Coupe-bourse caché arrive sur le champ de bataille, détruisez une créature ciblée que vous ne contrôlez pas qui a subi des blessures ce tour-ci.

Perturbation {4}{B} (Vous pouvez lancer cette carte depuis votre cimetière transformée pour son coût de perturbation.)

2/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Coupe-bourse caché

{2}{B}

Créature : humain et gremlin

Quand le Coupe-bourse caché arrive sur le champ de bataille, détruisez une créature ciblée que vous ne contrôlez pas qui a subi des blessures ce tour-ci.

Perturbation {4}{B} (Vous pouvez lancer cette carte depuis votre cimetière transformée pour son coût de perturbation.)

2/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Coupe-bourse caché

{2}{B}

Créature : humain et gremlin

Quand le Coupe-bourse caché arrive sur le champ de bataille, détruisez une créature ciblée que vous ne contrôlez pas qui a subi des blessures ce tour-ci.

Perturbation {4}{B} (Vous pouvez lancer cette carte depuis votre cimetière transformée pour son coût de perturbation.)

2/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast