

Vasard

{3}{U}{U}



Créature : horreur

À chaque fois que le Vasard arrive sur le champ de bataille ou qu'il attaque, mettez un marqueur « boue » sur jusqu'à une autre créature ciblée.

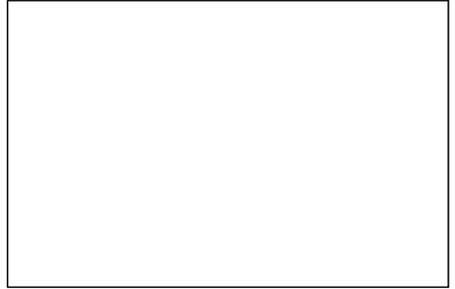
Les créatures non-Horreur avec des marqueurs « boue » sur elles perdent toutes leurs capacités et ont une force et une endurance de base de 2/2.

5/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Vasard

{3}{U}{U}



Créature : horreur

À chaque fois que le Vasard arrive sur le champ de bataille ou qu'il attaque, mettez un marqueur « boue » sur jusqu'à une autre créature ciblée.

Les créatures non-Horreur avec des marqueurs « boue » sur elles perdent toutes leurs capacités et ont une force et une endurance de base de 2/2.

5/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Vasard

{3}{U}{U}



Créature : horreur

À chaque fois que le Vasard arrive sur le champ de bataille ou qu'il attaque, mettez un marqueur « boue » sur jusqu'à une autre créature ciblée.

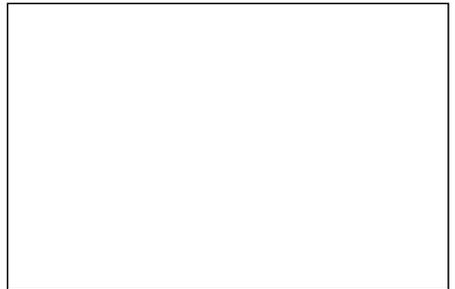
Les créatures non-Horreur avec des marqueurs « boue » sur elles perdent toutes leurs capacités et ont une force et une endurance de base de 2/2.

5/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Vasard

{3}{U}{U}



Créature : horreur

À chaque fois que le Vasard arrive sur le champ de bataille ou qu'il attaque, mettez un marqueur « boue » sur jusqu'à une autre créature ciblée.

Les créatures non-Horreur avec des marqueurs « boue » sur elles perdent toutes leurs capacités et ont une force et une endurance de base de 2/2.

5/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast