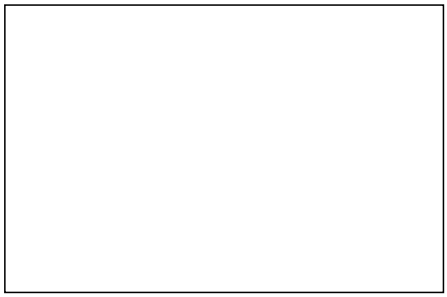
Adversaire intrépide {1}{W}



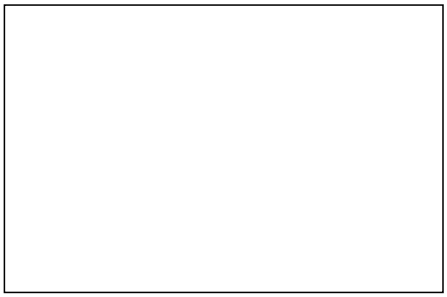
Créature : humain et éclaireur

Lien de vie
Quand l'Adversaire intrépide arrive sur le champ de bataille, vous pouvez payer {1}{W} autant de fois que vous le souhaitez. Quand vous payer ce coût au moins une fois, mettez autant de marqueurs « courage » sur l'Adversaire intrépide.
Les créatures que vous contrôlez gagnent +1/+1 pour chaque marqueur « courage » sur l'Adversaire intrépide.

3/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Adversaire intrépide {1}{W}



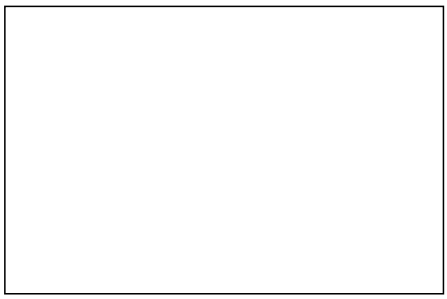
Créature : humain et éclaireur

Lien de vie
Quand l'Adversaire intrépide arrive sur le champ de bataille, vous pouvez payer {1}{W} autant de fois que vous le souhaitez. Quand vous payer ce coût au moins une fois, mettez autant de marqueurs « courage » sur l'Adversaire intrépide.
Les créatures que vous contrôlez gagnent +1/+1 pour chaque marqueur « courage » sur l'Adversaire intrépide.

3/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Adversaire intrépide {1}{W}



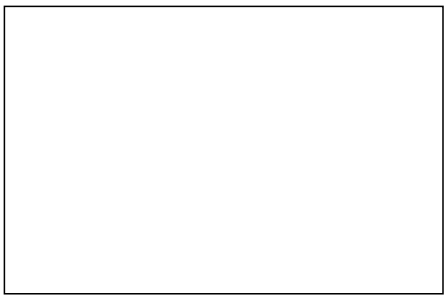
Créature : humain et éclaireur

Lien de vie
Quand l'Adversaire intrépide arrive sur le champ de bataille, vous pouvez payer {1}{W} autant de fois que vous le souhaitez. Quand vous payer ce coût au moins une fois, mettez autant de marqueurs « courage » sur l'Adversaire intrépide.
Les créatures que vous contrôlez gagnent +1/+1 pour chaque marqueur « courage » sur l'Adversaire intrépide.

3/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Adversaire intrépide {1}{W}



Créature : humain et éclaireur

Lien de vie
Quand l'Adversaire intrépide arrive sur le champ de bataille, vous pouvez payer {1}{W} autant de fois que vous le souhaitez. Quand vous payer ce coût au moins une fois, mettez autant de marqueurs « courage » sur l'Adversaire intrépide.
Les créatures que vous contrôlez gagnent +1/+1 pour chaque marqueur « courage » sur l'Adversaire intrépide.

3/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast