Nécrosynthèse {1}{B}

Enchantement : aura

Enchanter : créature
La créature enchantée a « À chaque fois qu'une autre créature meurt, mettez un marqueur +1/+1 sur cette créature. »
Quand la créature enchantée meurt, regardez les X cartes du dessus de votre bibliothèque, X étant sa force. Mettez l'une de ces cartes dans votre main et le reste au-dessous de votre bibliothèque, dans un ordre aléatoire.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Nécrosynthèse {1}{B}

Enchantement : aura

Enchanter : créature
La créature enchantée a « À chaque fois qu'une autre créature meurt, mettez un marqueur +1/+1 sur cette créature. »
Quand la créature enchantée meurt, regardez les X cartes du dessus de votre bibliothèque, X étant sa force. Mettez l'une de ces cartes dans votre main et le reste au-dessous de votre bibliothèque, dans un ordre aléatoire.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Nécrosynthèse {1}{B}

Enchantement : aura

Enchanter : créature
La créature enchantée a « À chaque fois qu'une autre créature meurt, mettez un marqueur +1/+1 sur cette créature. »
Quand la créature enchantée meurt, regardez les X cartes du dessus de votre bibliothèque, X étant sa force. Mettez l'une de ces cartes dans votre main et le reste au-dessous de votre bibliothèque, dans un ordre aléatoire.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Nécrosynthèse {1}{B}

Enchantement : aura

Enchanter : créature
La créature enchantée a « À chaque fois qu'une autre créature meurt, mettez un marqueur +1/+1 sur cette créature. »
Quand la créature enchantée meurt, regardez les X cartes du dessus de votre bibliothèque, X étant sa force. Mettez l'une de ces cartes dans votre main et le reste au-dessous de votre bibliothèque, dans un ordre aléatoire.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Magic the Gathering - Wizards of the Coast