

Rituel d'espoir

{1}{W}

Éphémère

Les créatures que vous contrôlez gagnent +1/+1 jusqu'à la fin du tour.

Congrégation ? Si vous contrôlez au moins trois créatures avec des forces différentes, les créatures que vous contrôlez gagnent +2/+1 jusqu'à la fin du tour à la place.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Rituel d'espoir

{1}{W}

Éphémère

Les créatures que vous contrôlez gagnent +1/+1 jusqu'à la fin du tour.

Congrégation ? Si vous contrôlez au moins trois créatures avec des forces différentes, les créatures que vous contrôlez gagnent +2/+1 jusqu'à la fin du tour à la place.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Rituel d'espoir

{1}{W}

Éphémère

Les créatures que vous contrôlez gagnent +1/+1 jusqu'à la fin du tour.

Congrégation ? Si vous contrôlez au moins trois créatures avec des forces différentes, les créatures que vous contrôlez gagnent +2/+1 jusqu'à la fin du tour à la place.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Rituel d'espoir

{1}{W}

Éphémère

Les créatures que vous contrôlez gagnent +1/+1 jusqu'à la fin du tour.

Congrégation ? Si vous contrôlez au moins trois créatures avec des forces différentes, les créatures que vous contrôlez gagnent +2/+1 jusqu'à la fin du tour à la place.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast