

Éclat de foi

{1}{W}

Éphémère

Une créature ciblée gagne +2/+2 jusqu'à la fin du tour. Si c'est un humain, à la place elle gagne +3/+3 et acquiert l'indestructible jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Éclat de foi

{1}{W}

Éphémère

Une créature ciblée gagne +2/+2 jusqu'à la fin du tour. Si c'est un humain, à la place elle gagne +3/+3 et acquiert l'indestructible jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Éclat de foi

{1}{W}

Éphémère

Une créature ciblée gagne +2/+2 jusqu'à la fin du tour. Si c'est un humain, à la place elle gagne +3/+3 et acquiert l'indestructible jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Éclat de foi

{1}{W}

Éphémère

Une créature ciblée gagne +2/+2 jusqu'à la fin du tour. Si c'est un humain, à la place elle gagne +3/+3 et acquiert l'indestructible jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast