

Festivités du couchant

{1}{W}



Rituel

Si un adversaire a plus de points de vie que vous, vous gagnez 4 points de vie.

Si un adversaire contrôle plus de créatures que vous, créez deux jetons de créature 1/1 blanche Humain.

Si un adversaire a plus de cartes en main que vous, piochez une carte.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Festivités du couchant

{1}{W}



Rituel

Si un adversaire a plus de points de vie que vous, vous gagnez 4 points de vie.

Si un adversaire contrôle plus de créatures que vous, créez deux jetons de créature 1/1 blanche Humain.

Si un adversaire a plus de cartes en main que vous, piochez une carte.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Festivités du couchant

{1}{W}



Rituel

Si un adversaire a plus de points de vie que vous, vous gagnez 4 points de vie.

Si un adversaire contrôle plus de créatures que vous, créez deux jetons de créature 1/1 blanche Humain.

Si un adversaire a plus de cartes en main que vous, piochez une carte.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Festivités du couchant

{1}{W}



Rituel

Si un adversaire a plus de points de vie que vous, vous gagnez 4 points de vie.

Si un adversaire contrôle plus de créatures que vous, créez deux jetons de créature 1/1 blanche Humain.

Si un adversaire a plus de cartes en main que vous, piochez une carte.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast