

Malédiction de silence

{W}

Enchantement : aura et malédiction

Enchanter : joueur

Au moment où la Malédiction de silence arrive sur le champ de bataille, choisissez un nom de carte.

Les sorts du nom choisi que le joueur enchanté lance coûtent {2} de plus à lancer.

À chaque fois que le joueur enchanté lance un sort du nom choisi, vous pouvez sacrifier la Malédiction de silence. Si vous faites ainsi, piochez une carte.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Malédiction de silence

{W}

Enchantement : aura et malédiction

Enchanter : joueur

Au moment où la Malédiction de silence arrive sur le champ de bataille, choisissez un nom de carte.

Les sorts du nom choisi que le joueur enchanté lance coûtent {2} de plus à lancer.

À chaque fois que le joueur enchanté lance un sort du nom choisi, vous pouvez sacrifier la Malédiction de silence. Si vous faites ainsi, piochez une carte.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Malédiction de silence

{W}

Enchantement : aura et malédiction

Enchanter : joueur

Au moment où la Malédiction de silence arrive sur le champ de bataille, choisissez un nom de carte.

Les sorts du nom choisi que le joueur enchanté lance coûtent {2} de plus à lancer.

À chaque fois que le joueur enchanté lance un sort du nom choisi, vous pouvez sacrifier la Malédiction de silence. Si vous faites ainsi, piochez une carte.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Malédiction de silence

{W}

Enchantement : aura et malédiction

Enchanter : joueur

Au moment où la Malédiction de silence arrive sur le champ de bataille, choisissez un nom de carte.

Les sorts du nom choisi que le joueur enchanté lance coûtent {2} de plus à lancer.

À chaque fois que le joueur enchanté lance un sort du nom choisi, vous pouvez sacrifier la Malédiction de silence. Si vous faites ainsi, piochez une carte.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast