

Surprise

{1}{U}

Éphémère

Une créature ciblée gagne -2/-0 jusqu'à la fin du tour.
Créez un jeton de créature 2/2 noire Zombie avec la décomposition. (Il ne peut pas bloquer. Quand il attaque, sacrifiez-le à la fin du combat.)
Piochez une carte.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Surprise

{1}{U}

Éphémère

Une créature ciblée gagne -2/-0 jusqu'à la fin du tour.
Créez un jeton de créature 2/2 noire Zombie avec la décomposition. (Il ne peut pas bloquer. Quand il attaque, sacrifiez-le à la fin du combat.)
Piochez une carte.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Surprise

{1}{U}

Éphémère

Une créature ciblée gagne -2/-0 jusqu'à la fin du tour.
Créez un jeton de créature 2/2 noire Zombie avec la décomposition. (Il ne peut pas bloquer. Quand il attaque, sacrifiez-le à la fin du combat.)
Piochez une carte.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Surprise

{1}{U}

Éphémère

Une créature ciblée gagne -2/-0 jusqu'à la fin du tour.
Créez un jeton de créature 2/2 noire Zombie avec la décomposition. (Il ne peut pas bloquer. Quand il attaque, sacrifiez-le à la fin du combat.)
Piochez une carte.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast