

Adversaire souillé {1}{B}



Créature : zombie  
Contact mortel  
Quand l'Adversaire souillé arrive sur le champ de bataille, vous pouvez payer {2}{B} autant de fois que vous le souhaitez. Quand vous payez ce coût au moins une fois, mettez autant de marqueurs +1/+1 sur l'Adversaire souillé, puis créez deux fois ce nombre de jetons de créature 2/2 noire Zombie avec la décomposition.

2/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Adversaire souillé {1}{B}



Créature : zombie  
Contact mortel  
Quand l'Adversaire souillé arrive sur le champ de bataille, vous pouvez payer {2}{B} autant de fois que vous le souhaitez. Quand vous payez ce coût au moins une fois, mettez autant de marqueurs +1/+1 sur l'Adversaire souillé, puis créez deux fois ce nombre de jetons de créature 2/2 noire Zombie avec la décomposition.

2/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Adversaire souillé {1}{B}



Créature : zombie  
Contact mortel  
Quand l'Adversaire souillé arrive sur le champ de bataille, vous pouvez payer {2}{B} autant de fois que vous le souhaitez. Quand vous payez ce coût au moins une fois, mettez autant de marqueurs +1/+1 sur l'Adversaire souillé, puis créez deux fois ce nombre de jetons de créature 2/2 noire Zombie avec la décomposition.

2/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Adversaire souillé {1}{B}



Créature : zombie  
Contact mortel  
Quand l'Adversaire souillé arrive sur le champ de bataille, vous pouvez payer {2}{B} autant de fois que vous le souhaitez. Quand vous payez ce coût au moins une fois, mettez autant de marqueurs +1/+1 sur l'Adversaire souillé, puis créez deux fois ce nombre de jetons de créature 2/2 noire Zombie avec la décomposition.

2/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast