

Traqueuse du Pont de bruyère

{2}{G}

Créature : humain et éclairé

Vigilance

Quand la Traqueuse du Pont de bruyère arrive sur le champ de bataille, enquêtez. (Créez un jeton d'artefact incolore Indice avec « {2}, sacrifiez cet artefact : Piochez une carte. »)

Tant que vous contrôlez un jeton, la Traqueuse du Pont de bruyère gagne +2/+0.

2/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Traqueuse du Pont de bruyère

{2}{G}

Créature : humain et éclairé

Vigilance

Quand la Traqueuse du Pont de bruyère arrive sur le champ de bataille, enquêtez. (Créez un jeton d'artefact incolore Indice avec « {2}, sacrifiez cet artefact : Piochez une carte. »)

Tant que vous contrôlez un jeton, la Traqueuse du Pont de bruyère gagne +2/+0.

2/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Traqueuse du Pont de bruyère

{2}{G}

Créature : humain et éclairé

Vigilance

Quand la Traqueuse du Pont de bruyère arrive sur le champ de bataille, enquêtez. (Créez un jeton d'artefact incolore Indice avec « {2}, sacrifiez cet artefact : Piochez une carte. »)

Tant que vous contrôlez un jeton, la Traqueuse du Pont de bruyère gagne +2/+0.

2/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Traqueuse du Pont de bruyère

{2}{G}

Créature : humain et éclairé

Vigilance

Quand la Traqueuse du Pont de bruyère arrive sur le champ de bataille, enquêtez. (Créez un jeton d'artefact incolore Indice avec « {2}, sacrifiez cet artefact : Piochez une carte. »)

Tant que vous contrôlez un jeton, la Traqueuse du Pont de bruyère gagne +2/+0.

2/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast