

Régent voielune

{3}{R}



Créature : dragon

Vol

À chaque fois que vous lancez un sort, vous pouvez vous défausser de votre main. Si vous faites ainsi, piochez une carte pour chaque couleur de ce sort.

Quand le Régent voielune meurt, il inflige X blessures à n'importe quelle cible, X étant le nombre de couleurs parmi les permanents que vous contrôlez.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Régent voielune

{3}{R}



Créature : dragon

Vol

À chaque fois que vous lancez un sort, vous pouvez vous défausser de votre main. Si vous faites ainsi, piochez une carte pour chaque couleur de ce sort.

Quand le Régent voielune meurt, il inflige X blessures à n'importe quelle cible, X étant le nombre de couleurs parmi les permanents que vous contrôlez.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Régent voielune

{3}{R}



Créature : dragon

Vol

À chaque fois que vous lancez un sort, vous pouvez vous défausser de votre main. Si vous faites ainsi, piochez une carte pour chaque couleur de ce sort.

Quand le Régent voielune meurt, il inflige X blessures à n'importe quelle cible, X étant le nombre de couleurs parmi les permanents que vous contrôlez.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Régent voielune

{3}{R}



Créature : dragon

Vol

À chaque fois que vous lancez un sort, vous pouvez vous défausser de votre main. Si vous faites ainsi, piochez une carte pour chaque couleur de ce sort.

Quand le Régent voielune meurt, il inflige X blessures à n'importe quelle cible, X étant le nombre de couleurs parmi les permanents que vous contrôlez.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast