

Miroir d'héritage

{1}{B}



Artefact

{1}, {T}, payez 1 point de vie, défaussez-vous d'une carte : Piochez une carte, meulez une carte, puis mettez un marqueur « rituel » sur le Miroir d'héritage. Puis, s'il a au moins trois marqueurs « rituel » sur lui, retirez-les et transformez-le. N'activez que lorsque vous pourriez lancer un rituel.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Miroir d'héritage

{1}{B}



Artefact

{1}, {T}, payez 1 point de vie, défaussez-vous d'une carte : Piochez une carte, meulez une carte, puis mettez un marqueur « rituel » sur le Miroir d'héritage. Puis, s'il a au moins trois marqueurs « rituel » sur lui, retirez-les et transformez-le. N'activez que lorsque vous pourriez lancer un rituel.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Miroir d'héritage

{1}{B}



Artefact

{1}, {T}, payez 1 point de vie, défaussez-vous d'une carte : Piochez une carte, meulez une carte, puis mettez un marqueur « rituel » sur le Miroir d'héritage. Puis, s'il a au moins trois marqueurs « rituel » sur lui, retirez-les et transformez-le. N'activez que lorsque vous pourriez lancer un rituel.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Miroir d'héritage

{1}{B}



Artefact

{1}, {T}, payez 1 point de vie, défaussez-vous d'une carte : Piochez une carte, meulez une carte, puis mettez un marqueur « rituel » sur le Miroir d'héritage. Puis, s'il a au moins trois marqueurs « rituel » sur lui, retirez-les et transformez-le. N'activez que lorsque vous pourriez lancer un rituel.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast