

Ange perpétuel {2}{W}{W}{W}



Créature : ange
Vol, double initiative
Vous avez la défense talismanique.
Si votre total de points de vie devait être réduit à 0 ou moins, à la place transformez l'Ange perpétuel et votre total de points de vie devient 3. Puis si l'Ange perpétuel ne s'est pas transformé de cette manière, vous perdez la partie.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ange perpétuel {2}{W}{W}{W}



Créature : ange
Vol, double initiative
Vous avez la défense talismanique.
Si votre total de points de vie devait être réduit à 0 ou moins, à la place transformez l'Ange perpétuel et votre total de points de vie devient 3. Puis si l'Ange perpétuel ne s'est pas transformé de cette manière, vous perdez la partie.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ange perpétuel {2}{W}{W}{W}



Créature : ange
Vol, double initiative
Vous avez la défense talismanique.
Si votre total de points de vie devait être réduit à 0 ou moins, à la place transformez l'Ange perpétuel et votre total de points de vie devient 3. Puis si l'Ange perpétuel ne s'est pas transformé de cette manière, vous perdez la partie.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ange perpétuel {2}{W}{W}{W}



Créature : ange
Vol, double initiative
Vous avez la défense talismanique.
Si votre total de points de vie devait être réduit à 0 ou moins, à la place transformez l'Ange perpétuel et votre total de points de vie devient 3. Puis si l'Ange perpétuel ne s'est pas transformé de cette manière, vous perdez la partie.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast