

Preneur de chair

{W}{B}



Créature : humain et assassin

À chaque fois que vous sacrifiez une autre créature, vous gagnez 1 point de vie et regard 1. (Regardez la carte du dessus de votre bibliothèque. Vous pouvez la mettre au-dessous de votre bibliothèque.)

{1}, sacrifiez une autre créature : Le Preneur de chair gagne +2/+2 jusqu'à la fin du tour.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Preneur de chair

{W}{B}



Créature : humain et assassin

À chaque fois que vous sacrifiez une autre créature, vous gagnez 1 point de vie et regard 1. (Regardez la carte du dessus de votre bibliothèque. Vous pouvez la mettre au-dessous de votre bibliothèque.)

{1}, sacrifiez une autre créature : Le Preneur de chair gagne +2/+2 jusqu'à la fin du tour.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Preneur de chair

{W}{B}



Créature : humain et assassin

À chaque fois que vous sacrifiez une autre créature, vous gagnez 1 point de vie et regard 1. (Regardez la carte du dessus de votre bibliothèque. Vous pouvez la mettre au-dessous de votre bibliothèque.)

{1}, sacrifiez une autre créature : Le Preneur de chair gagne +2/+2 jusqu'à la fin du tour.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Preneur de chair

{W}{B}



Créature : humain et assassin

À chaque fois que vous sacrifiez une autre créature, vous gagnez 1 point de vie et regard 1. (Regardez la carte du dessus de votre bibliothèque. Vous pouvez la mettre au-dessous de votre bibliothèque.)

{1}, sacrifiez une autre créature : Le Preneur de chair gagne +2/+2 jusqu'à la fin du tour.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast