

Vaurien à lame-fléau

{3}{B}

Créature : humain et gredin et loup-garou

À chaque fois que le Vaurien à lame-fléau devient bloqué, chaque créature qui le bloque gagne -1/-1 jusqu'à la fin du tour.

Diurne

4/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Vaurien à lame-fléau

{3}{B}

Créature : humain et gredin et loup-garou

À chaque fois que le Vaurien à lame-fléau devient bloqué, chaque créature qui le bloque gagne -1/-1 jusqu'à la fin du tour.

Diurne

4/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Vaurien à lame-fléau

{3}{B}

Créature : humain et gredin et loup-garou

À chaque fois que le Vaurien à lame-fléau devient bloqué, chaque créature qui le bloque gagne -1/-1 jusqu'à la fin du tour.

Diurne

4/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Vaurien à lame-fléau

{3}{B}

Créature : humain et gredin et loup-garou

À chaque fois que le Vaurien à lame-fléau devient bloqué, chaque créature qui le bloque gagne -1/-1 jusqu'à la fin du tour.

Diurne

4/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast