

Chasseurs affamés
{3}{R}

Créature : vampire
Quand les Chasseurs affamés arrivent sur le champ de bataille, si un adversaire a perdu des points de vie ce tour-ci, ajoutez {R}{R}{R}.
{2}{R}, défaussez-vous d'une carte : Piochez une carte.

4/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Chasseurs affamés
{3}{R}

Créature : vampire
Quand les Chasseurs affamés arrivent sur le champ de bataille, si un adversaire a perdu des points de vie ce tour-ci, ajoutez {R}{R}{R}.
{2}{R}, défaussez-vous d'une carte : Piochez une carte.

4/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Chasseurs affamés
{3}{R}

Créature : vampire
Quand les Chasseurs affamés arrivent sur le champ de bataille, si un adversaire a perdu des points de vie ce tour-ci, ajoutez {R}{R}{R}.
{2}{R}, défaussez-vous d'une carte : Piochez une carte.

4/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Chasseurs affamés
{3}{R}

Créature : vampire
Quand les Chasseurs affamés arrivent sur le champ de bataille, si un adversaire a perdu des points de vie ce tour-ci, ajoutez {R}{R}{R}.
{2}{R}, défaussez-vous d'une carte : Piochez une carte.

4/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast