

Malédiction de foi ébranlée

{1}{R}

Enchantement : aura et malédiction

Enchanter : joueur

À chaque fois que le joueur enchanté lance un sort autre que le premier sort qu'il lance à chaque tour ou qu'il copie un sort, la Malédiction de foi ébranlée lui inflige 2 blessures.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Malédiction de foi ébranlée

{1}{R}

Enchantement : aura et malédiction

Enchanter : joueur

À chaque fois que le joueur enchanté lance un sort autre que le premier sort qu'il lance à chaque tour ou qu'il copie un sort, la Malédiction de foi ébranlée lui inflige 2 blessures.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Malédiction de foi ébranlée

{1}{R}

Enchantement : aura et malédiction

Enchanter : joueur

À chaque fois que le joueur enchanté lance un sort autre que le premier sort qu'il lance à chaque tour ou qu'il copie un sort, la Malédiction de foi ébranlée lui inflige 2 blessures.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Malédiction de foi ébranlée

{1}{R}

Enchantement : aura et malédiction

Enchanter : joueur

À chaque fois que le joueur enchanté lance un sort autre que le premier sort qu'il lance à chaque tour ou qu'il copie un sort, la Malédiction de foi ébranlée lui inflige 2 blessures.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast