

Secrets de la clé

{U}



Éphémère

Enquêtez. Si ce sort a été lancé depuis un cimetière, enquêtez deux fois à la place. (Pour enquêter, créez un jeton d'artefact incolore Indice avec « {2}, sacrifiez cet artefact : Piochez une carte. »)

Flashback {3}{U}

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Secrets de la clé

{U}



Éphémère

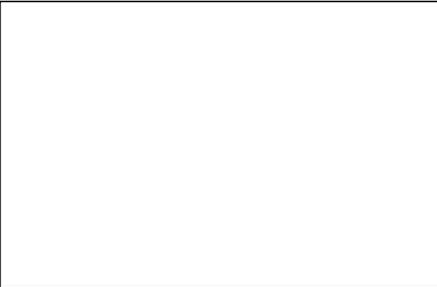
Enquêtez. Si ce sort a été lancé depuis un cimetière, enquêtez deux fois à la place. (Pour enquêter, créez un jeton d'artefact incolore Indice avec « {2}, sacrifiez cet artefact : Piochez une carte. »)

Flashback {3}{U}

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Secrets de la clé

{U}



Éphémère

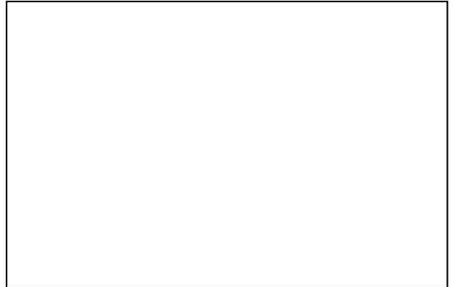
Enquêtez. Si ce sort a été lancé depuis un cimetière, enquêtez deux fois à la place. (Pour enquêter, créez un jeton d'artefact incolore Indice avec « {2}, sacrifiez cet artefact : Piochez une carte. »)

Flashback {3}{U}

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Secrets de la clé

{U}



Éphémère

Enquêtez. Si ce sort a été lancé depuis un cimetière, enquêtez deux fois à la place. (Pour enquêter, créez un jeton d'artefact incolore Indice avec « {2}, sacrifiez cet artefact : Piochez une carte. »)

Flashback {3}{U}

Magic the Gathering - Wizards of the Coast