

Piège à chandelles

{W}

Enchantement : aura

Enchanter : créature

La créature enchantée a le défenseur.

Prévenez toutes les blessures de combat qui devraient être infligées par la créature enchantée.

Congrégation ? {2}{W}, sacrifiez le Piège à chandelles :

Exilez la créature enchantée. N'activez que si vous contrôlez au moins trois créatures avec des forces différentes.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Piège à chandelles

{W}

Enchantement : aura

Enchanter : créature

La créature enchantée a le défenseur.

Prévenez toutes les blessures de combat qui devraient être infligées par la créature enchantée.

Congrégation ? {2}{W}, sacrifiez le Piège à chandelles :

Exilez la créature enchantée. N'activez que si vous contrôlez au moins trois créatures avec des forces différentes.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Piège à chandelles

{W}

Enchantement : aura

Enchanter : créature

La créature enchantée a le défenseur.

Prévenez toutes les blessures de combat qui devraient être infligées par la créature enchantée.

Congrégation ? {2}{W}, sacrifiez le Piège à chandelles :

Exilez la créature enchantée. N'activez que si vous contrôlez au moins trois créatures avec des forces différentes.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Piège à chandelles

{W}

Enchantement : aura

Enchanter : créature

La créature enchantée a le défenseur.

Prévenez toutes les blessures de combat qui devraient être infligées par la créature enchantée.

Congrégation ? {2}{W}, sacrifiez le Piège à chandelles :

Exilez la créature enchantée. N'activez que si vous contrôlez au moins trois créatures avec des forces différentes.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast