

Lonis, cryptozoologue

{G}{U}



Créature légendaire : serpent et elfe et éclairéur

À chaque fois qu'une autre créature non-jeton arrive sur le champ de bataille sous votre contrôle, enquêtez.
{T}, sacrifiez X indices : L'adversaire ciblé révèle les X cartes du dessus de sa bibliothèque. Parmi elles, vous pouvez mettre sur le champ de bataille, sous votre contrôle, une carte de permanent non-terrain de valeur de mana inférieure ou égale à X. Ce joueur met le reste au-dessous de sa bibliothèque dans un ordre aléatoire.

1/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Lonis, cryptozoologue

{G}{U}



Créature légendaire : serpent et elfe et éclairéur

À chaque fois qu'une autre créature non-jeton arrive sur le champ de bataille sous votre contrôle, enquêtez.
{T}, sacrifiez X indices : L'adversaire ciblé révèle les X cartes du dessus de sa bibliothèque. Parmi elles, vous pouvez mettre sur le champ de bataille, sous votre contrôle, une carte de permanent non-terrain de valeur de mana inférieure ou égale à X. Ce joueur met le reste au-dessous de sa bibliothèque dans un ordre aléatoire.

1/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Lonis, cryptozoologue

{G}{U}



Créature légendaire : serpent et elfe et éclairéur

À chaque fois qu'une autre créature non-jeton arrive sur le champ de bataille sous votre contrôle, enquêtez.
{T}, sacrifiez X indices : L'adversaire ciblé révèle les X cartes du dessus de sa bibliothèque. Parmi elles, vous pouvez mettre sur le champ de bataille, sous votre contrôle, une carte de permanent non-terrain de valeur de mana inférieure ou égale à X. Ce joueur met le reste au-dessous de sa bibliothèque dans un ordre aléatoire.

1/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Lonis, cryptozoologue

{G}{U}



Créature légendaire : serpent et elfe et éclairéur

À chaque fois qu'une autre créature non-jeton arrive sur le champ de bataille sous votre contrôle, enquêtez.
{T}, sacrifiez X indices : L'adversaire ciblé révèle les X cartes du dessus de sa bibliothèque. Parmi elles, vous pouvez mettre sur le champ de bataille, sous votre contrôle, une carte de permanent non-terrain de valeur de mana inférieure ou égale à X. Ce joueur met le reste au-dessous de sa bibliothèque dans un ordre aléatoire.

1/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast