Formation inébranlable	{2}{W}		Formation inébranlable {2}{W}
Éphémère Les créatures que vous contrôlez acquiusqu'à la fin du tour. Addenda ? Si vous avez lancé ce sort principale, mettez un marqueur +1/+1 créatures et elles acquièrent la vigilance tour.	pendant votre phase sur chacune de ces		Éphémère Les créatures que vous contrôlez acquièrent l'indestructible jusqu'à la fin du tour. Addenda ? Si vous avez lancé ce sort pendant votre phase principale, mettez un marqueur +1/+1 sur chacune de ces créatures et elles acquièrent la vigilance jusqu'à la fin du tour.
Magic the Gathering - Wizards of the Coast)	Magic the Gathering - Wizards of the Coast
Formation inébranlable	{2}{W}		Formation inébranlable {2}{W}

Formation inegraniable	{Z}{VV}
Éphémère	
Les créatures que vous contrôlez acquièrent l'inc jusqu'à la fin du tour. Addenda ? Si vous avez lancé ce sort pendant v principale, mettez un marqueur +1/+1 sur chacu créatures et elles acquièrent la vigilance jusqu'à tour.	otre phase ne de ces
Magic the Gathering - Wizards of the Coast	

Torridion mobilinable	(2)(**)
Éphémère Les créatures que vous contrôlez acquièrent l'in	destructible
jusqu'à la fin du tour. Addenda ? Si vous avez lancé ce sort pendant v principale, mettez un marqueur +1/+1 sur chacu créatures et elles acquièrent la vigilance jusqu'à tour.	otre phase ne de ces
Magic the Gathering - Wizards of the Coast	